

(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 登録実用新案公報 (U)

(11) 実用新案登録番号

実用新案登録第3068024号  
(U3068024)

(45) 発行日 平成12年4月21日(2000.4.21)

(24) 登録日 平成12年2月2日(2000.2.2)

(51) Int.Cl.<sup>7</sup>

識別記号

F I

A 6 3 F 1/02  
1/06

A 6 3 F 1/02  
1/06

J  
B

評価書の請求 未請求 請求項の数 4 O L (全 8 頁)

(21) 出願番号 実願平11-7627

(22) 出願日 平成11年10月6日(1999.10.6)

(73) 実用新案権者 591143652

天田印刷加工株式会社

東京都足立区本木1丁目9番7号

(72) 考案者 天田 正栄

東京都足立区西伊興3-2-25

(74) 代理人 100062476

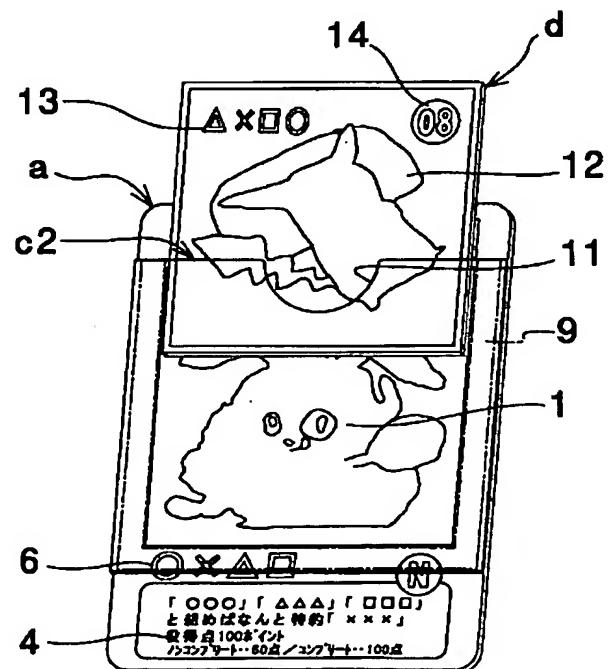
弁理士 原田 信市

(54) 【考案の名称】 ゲーム用カード

(57) 【要約】

【課題】 図柄により予め決定されている個性のほかに、別の等級または価値等の新たな個性を付与することができ、それにより、当該カードゲームを一層興味深いものにする事ができるゲーム用カードの提供。

【解決手段】 本考案ゲーム用カードは、キャラクター等の図柄を印刷したカード基板 a に透明フィルム c 1 によるポケット c 2 を形成してなる。カード基板 a の表面に上記図柄を覆う保護用透明フィルム b を全面接着する。その保護用透明フィルム b に透明フィルム c 1 によるポケット c 2 を形成する。



## 【実用新案登録請求の範囲】

【請求項1】キャラクター等の図柄を印刷したカード基板に透明フィルムによるポケットを形成してなることを特徴とするゲーム用カード。

【請求項2】カード基板が、その表面に上記図柄を覆う保護用透明フィルムを全面接着しているとともに、その保護用透明フィルムの外表面に透明フィルムc1の周辺所要部分を粘着固定して、ポケットを形成してなることを特徴とするゲーム用カード。

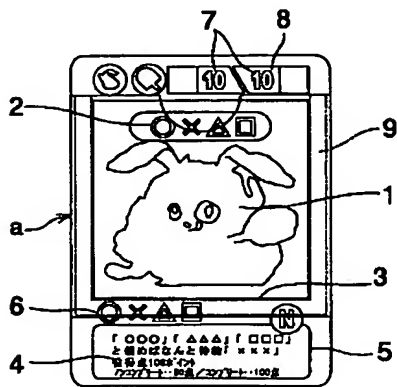
【請求項3】ポケットに、本ゲーム用カードとは別に用意された補助カードを挿入収容したとき、その補助カードによってカード基板の図柄の所要部分を覆うとともに、該補助カードに印刷表示されている図柄を透明フィルムc1を通じて透視できる状態としてなることを特徴とする請求項1または2記載のゲーム用カード。

【請求項4】カード基板の表面への保護用透明フィルムの全面接着が透明接着剤によって、また、その保護用透明フィルムの外表面への透明フィルムc1の周辺所要部分の粘着固定が透明粘着剤によって行われていることを特徴とする請求項2または3記載のゲーム用カード。

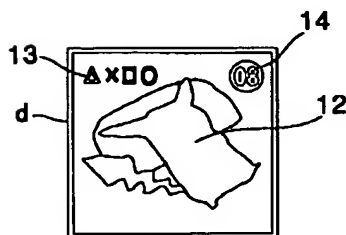
## 【図面の簡単な説明】

【図1】本考案の一実施形態に係るゲーム用カードの表

【図1】



【図5】



面図である。

【図2】同上の拡大断面図である。

【図3】同上の拡大平面図である。

【図4】表面に図柄を印刷表示した状態だけの、すなわち、ポケットを形成する前のカード基板の表面図である。

【図5】補助カードの表面図である。

【図6】カード基板のポケットに補助カードを挿入しようとしている状態の斜視図である。

【図7】上記補助カードを挿入収容した状態の本考案ゲーム用カードの表面図である。

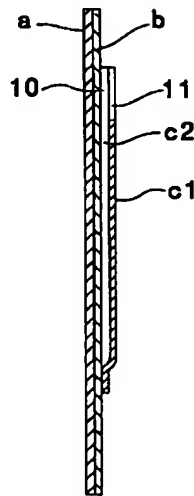
## 【符号の説明】

本考案ゲーム用カードは、キャラクター等の図柄を印刷したカード基板aに透明フィルムc1によるポケットc2を形成してなるものである。

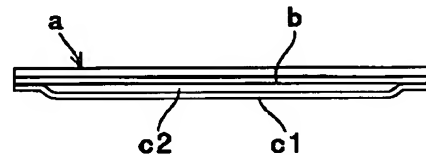
## 【00024】

- a カード基板
- b 保護用透明フィルム
- c1 ポケット用透明フィルム
- c2 ポケット
- d 補助カード

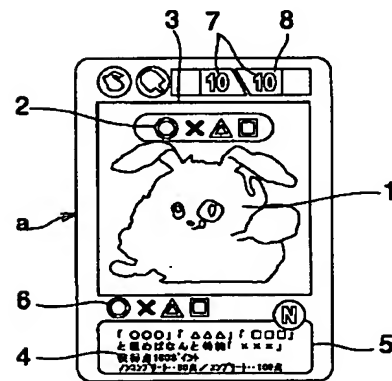
【図2】



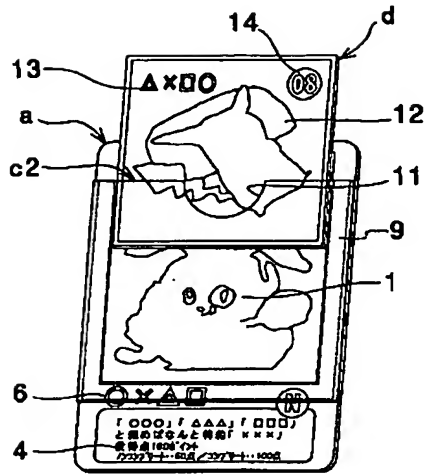
【図3】



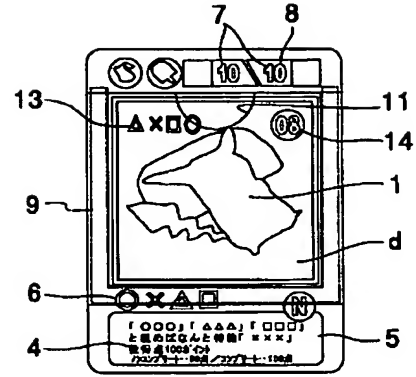
【図4】



【図6】



【図7】



**【考案の詳細な説明】****【0001】****【考案の属する技術分野】**

本考案はゲーム用カードに関する。

**【0002】****【従来の技術】**

従来、ゲーム用カード（トレーディングカードすなわち交換カードを含む。以下同じ）として、各種の図形、模様、文字（数字を含む）あるいは記号もしくはこれらの結合またはこれらと色彩との結合により、所望のキャラクター等各種の図柄を、表裏両面に印刷してなるもの（一組のゲーム用カードにおいて、表面の図柄はカードごとに異なるものとし、裏面の図柄は同じもの）が、広く知られ、さまざまなゲームに使用されている。

**【0003】****【考案が解決しようとする課題】**

この種のゲーム用カードは、上記のように各種の図柄を表裏両面に印刷により固定的に表示しているから、その図柄の一部または全部を変更して使用するようなことはできない。

換言すると、従来のゲーム用カードは、印刷表示された図柄の一部または全部によって、その個性、すなわち等級または価値等が予め決定づけられている。このことは、ゲーム用カードにとって宿命的ともいうべきものである。

**【0004】**

そこで、本考案は、図柄により予め決定されている個性のほかに、別の等級または価値等の新たな個性を付与することができ、それにより、当該カードゲームを一層興味深いものにすることができるゲーム用カードを提供しようとするものである。

**【0005】****【課題を解決するための手段】**

本考案ゲーム用カードは、キャラクター等の図柄を印刷したカード基板aに透明フィルムc1によるポケットc2を形成してなるものである。

## 【0006】

この場合、上記カード基板 a の表面に上記図柄を覆う保護用透明フィルム b を全面接着することは、カード基板 a 自体を強靱なものにするので、好ましい。

また、ポケット c 2 に、本ゲーム用カードとは別に用意された補助カード d を挿入收容したとき、その補助カード d によってカード基板 a の図柄の所要部分を覆うとともに、該補助カード d に印刷表示されている図柄を透明フィルム c 1 を通じて透視できる状態にすることは、カードゲームにこれまでにない変化を与えることができ一層興味深いものにするのに好適である。

## 【0007】

さらに、カード基板 a の表面への保護用透明フィルム b の全面接着を透明接着剤によって、また、その保護用透明フィルム b の外表面への透明フィルム c 1 の周辺所要部分の粘着固定を透明粘着剤によって行うことは、印刷表示した図柄をその一部であっても見えなくすることがなく適切であること明らかである。

## 【0008】

## 【考案の実施の形態】

以下本考案ゲーム用カードを図示の一実施形態について詳しく説明する。

a は厚紙または合成樹脂フィルム製のカード基板で、そのカード基板 a の表裏両面に、各種の図形、模様、文字（数字を含む）あるいは記号もしくはこれらの結合またはこれらと色彩との結合により、所望のキャラクター等各種の図柄を印刷している。

## 【0009】

添付図面は、表面の図柄だけを表し、裏面の図柄を省略している。

その表面の図柄において、1 はキャラクター図形表示、2 はキャラクター名表示で、これら両表示 1, 2 は、カード基板 a の表面の中央部分に該表面全域のおよそ 2 分の 1 の面積にして区画した方形枠表示 3 内に、印刷表示されている。

## 【00010】

4 はキャラクター説明表示で、この表示 4 は上記方形枠表示 3 の下方部分に、その方形枠表示 3 のおよそ 3 分の 1、すなわち、カード基板 a の表面全域のおよそ 6 分の 1 の面積にして区画した横長枠表示 5 内に、印刷表示されている。

6は上記方形枠表示3と横長矩枠表示5との間に表示したキャラクター名表示である。

【00011】

7は等級または価値表示で、この表示7は上記方形枠表示3の上方部分に、区画した横長枠表示8内に数字により表示されている。

【0012】

これらの表示1～8は、カード基板aの表面にオフセットカラー印刷等公知の方法により印刷される。

【0013】

bは、上記表示1～8すなわち各種の図柄をオフセットカラー印刷したカード基板aの表面全域に、その図柄を覆って、所要の透明接着剤による全面接着により貼合した合成樹脂製の保護用透明フィルムである。

この保護用透明フィルムbは、カード基板aの表面に密着し、両者間に空気層を形成することなく該カード基板aと一体化し、文字どおり上記図柄の印刷面を保護するとともに、カード基板a自体を補強する。

【0014】

c1は、上記保護用透明フィルムbの外表面に重合してポケットc2を形成している合成樹脂製のポケット用透明フィルムである。

このポケットc2は、上記の方形枠表示3に対応する状態において形成され、該ポケットc2に後記するシールまたはカード等の補助カードdを挿入收容したとき、方形枠表示3内に表示されている上記キャラクター図形表示1とキャラクター名表示2が該補助カードdによって覆われ、その補助カードdに印刷表示されている後記図柄をポケット用透明フィルムc1を通じて外方から透視できる状態とする。

【0015】

ポケットc2は、上記保護用透明フィルムbの所要部分、具体的には、方形枠表示3の上側部分を除いた左右側部分と下側部分の外側に、所要の透明粘着剤を太線条にシルク印刷により塗布してなる枠形粘着部分9に、上記ポケット用透明フィルムc1の対応辺縁部分を粘着固定し、上側部分を出入口10としてなる。

なお、11はポケット用透明フィルムc1の上辺縁に形成した凹欠部で、出入口10を通じて行う補助カードdのポケットc2への出入を容易に行えるようにするためのものである。

#### 【0016】

次に、補助カードdは、上記のように、ポケットc2に挿入収容できる所要の形状と大きさのもので、その表裏両面に、各種の図形、模様、文字（数字を含む）あるいは記号もしくはこれらの結合またはこれらと色彩との結合により、所望のキャラクター等を表す図柄を印刷している。添付図面においては、表面の図柄だけを表し、裏面の図柄を省略している。

その表面の図柄において、12はキャラクター図形表示、13はキャラクター名表示、14は等級または価値表示で、数字により表示している。

#### 【0017】

本考案ゲーム用カードは、表面にポケットc2を有するが、そのポケットc2を、上記のように透明フィルムc1で形成しているので、カード基板aに印刷表示した、各種の図形、模様、文字（数字を含む）あるいは記号もしくはこれらの結合またはこれらと色彩との結合によりなるキャラクター等各種の図柄を、ポケットc2があるのを気づかせない状態で、透明フィルムc1を通じ透視できるから、その図柄を比較する等して従来と同様に各種のゲームを行うことができる。

#### 【0018】

その上、当該ゲームで決めているルールにしたがい、補助カードdをポケットc2に挿入収容することにより、その補助カードdの図柄を使って、当該ゲームを進行し、優劣、勝敗等を争うことができる。

#### 【0019】

補助カードdとしては、例えば、本考案ゲーム用カードとは直接関連性のない商品に添えられているシールやカードであっても、上記したような所要の図柄を印刷表示しているものであれば、それを使用することができるとともに、専用のものを作成用意することももちろん可能であることは明らかである。

#### 【0020】

以上述べたところから明らかなように、本考案によれば次の効果を奏する。

## 【0021】

カード基板の表面にポケットを有するが、そのポケットは、透明フィルムc1で形成しているので、カード基板に印刷表示したキャラクター等各種の図柄を透視できるから、その図柄を比較する等して従来と同様に各種のゲームを行うことができるのにくわえ、当該ゲームで決めているルールにしたがい、補助カードをポケットに挿入収容することにより、その補助カードの図柄を使って、当該ゲームを進行し、優劣、勝敗等を争うことができるもので、変化に富むカードゲームを楽しむことができる。

## 【0022】

換言すると、本考案ゲーム用カードは、図柄により予め決定されている個性のほかに、別の等級または価値等の新たな個性を付与することができ、それにより、当該カードゲームを一層興味深いものにすることができるものである。

## 【0023】

カード基板の表面に上記図柄を覆う保護用透明フィルムを全面接着したものは、カード基板自体を強靱なものにする。また、カード基板の表面への保護用透明フィルムの全面接着を透明接着剤によって、また、その保護用透明フィルムの外表面への透明フィルムc1の周辺所要部分の粘着固定を透明粘着剤によって行うことにより、印刷表示した図柄をその一部であっても見えなくすることがない。